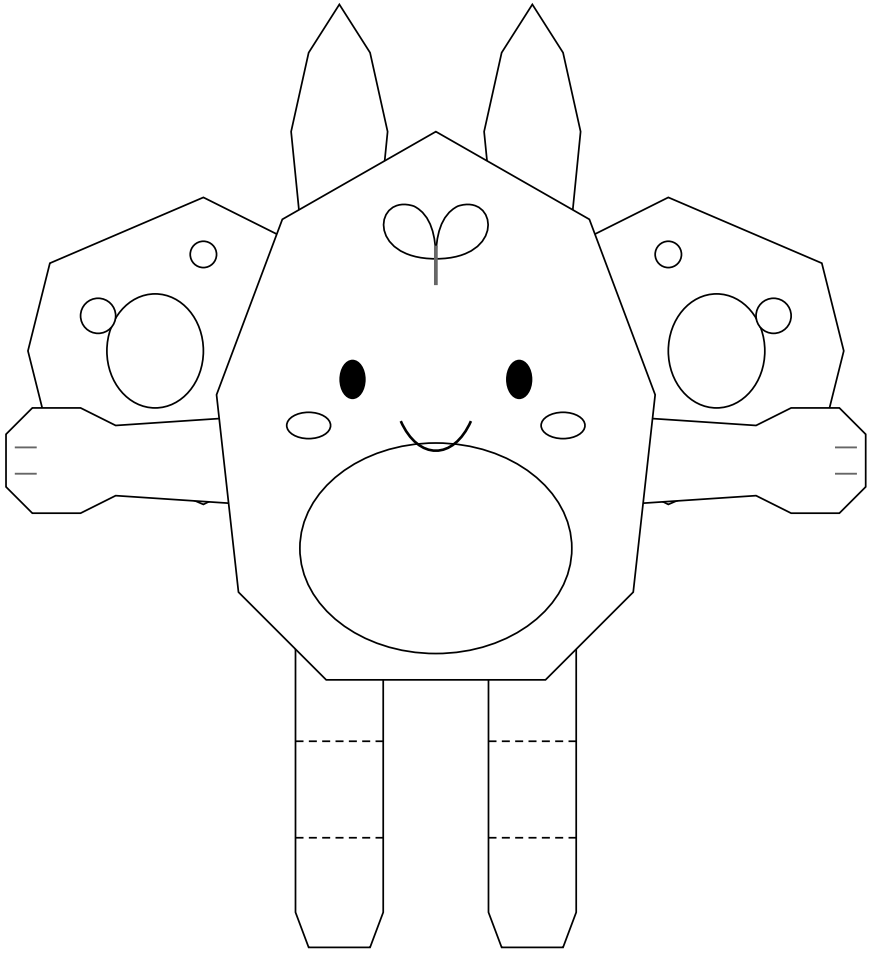
Clauki se convierte en muñeco

Una mascota que evoluciona según los cuidados que recibe.



ESQUEMA FRONTAL CON LOS PIES ESTIRADOS

Los cuidados abren distintas partes. El orden lo decides tú. Los pies pueden doblarse hacia delante.

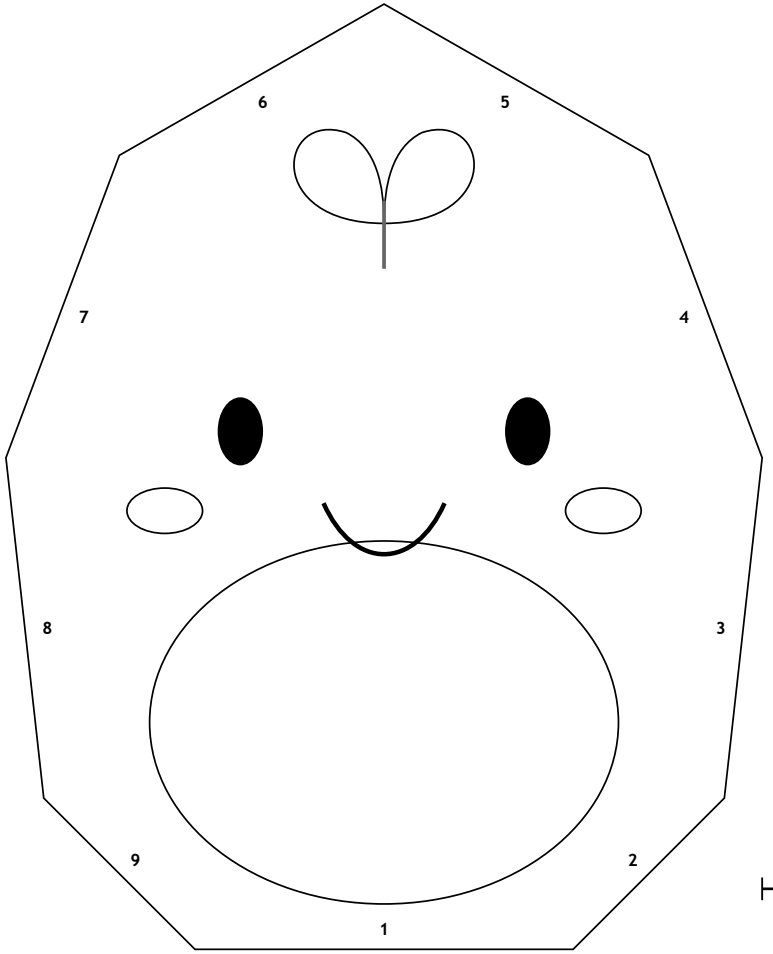
Qué vas a construir
Un cuerpo hueco de 10 × 12,5 × 2,5 cm. Lleva dos piernas, dos orejas, dos brazos y dos alas que se recogen por detrás.

Para el montaje adulto
Cuatro hojas A4 de cartulina fina, tijeras, regla, pegamento en barra y cinta transparente. Propuesta: 160-200 g/m², si tu impresora admite ese grosor.

Imprime solo las páginas 2-5 para las piezas.
A4 horizontal, una cara, 100 %. Comprueba las reglas de 5 cm.
Imprime también la página 8 para registrar sus cuidados.

01 / Cuerpo: frente y dorsal

Recorta cada contorno. Los números unen cantos y laterales. Los rectángulos del dorsal son anclajes: no se cortan ni se pliegan.

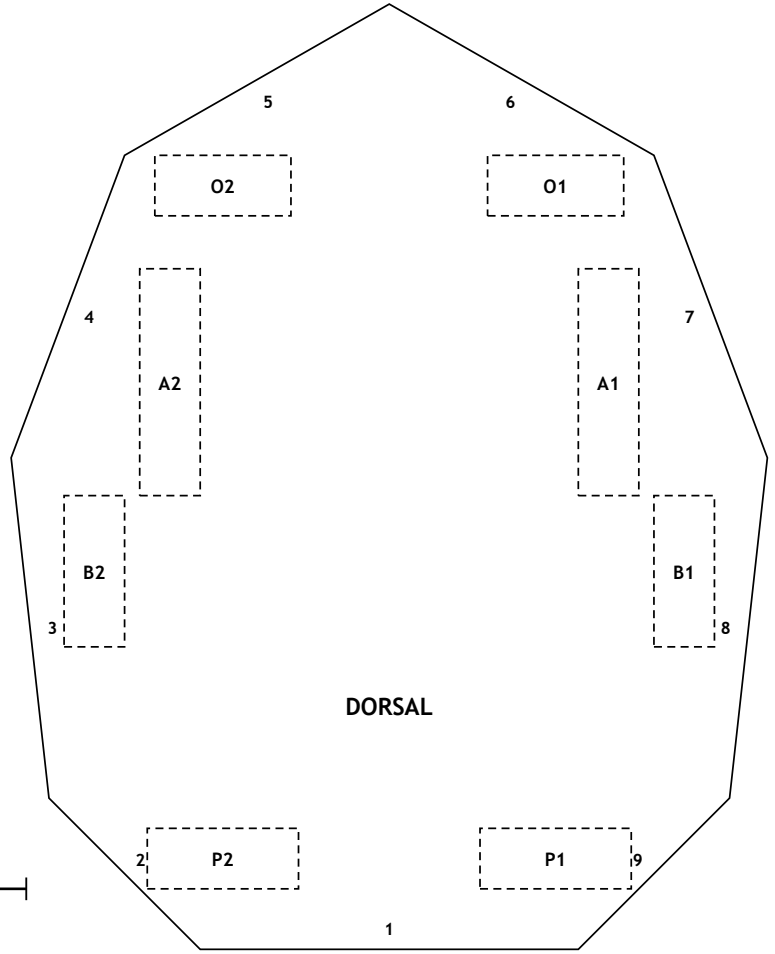


FRENTE

En el dorsal:
P = piernas
O = orejas
B = brazos
A = alas

Une códigos iguales.
La derecha del dorsal es la izquierda del muñeco visto de frente.

Esta línea debe medir 5 cm



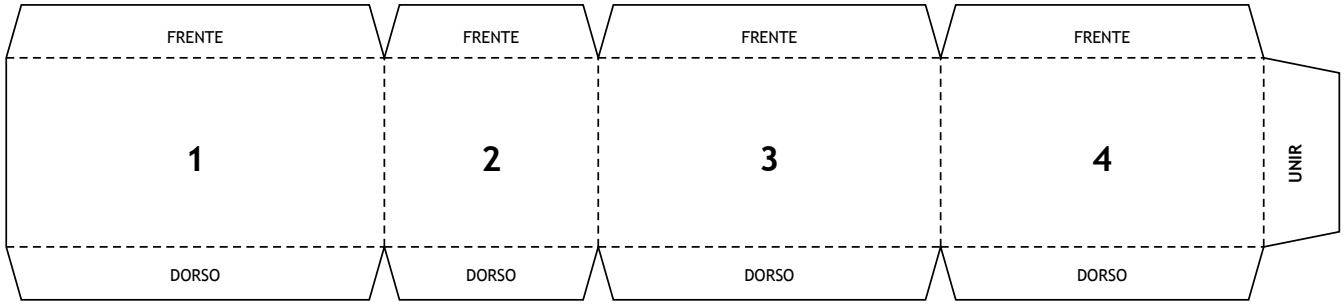
DORSAL: VISTO DESDE ATRÁS

A4 HORIZONTAL · UNA CARA · 100 % · SIN AJUSTAR

02 / Laterales y faja de descanso

Línea continua = cortar. Línea discontinua = plegar. No cortes a través de la franja central de los laterales.

TIRA A · CANTOS 1-4

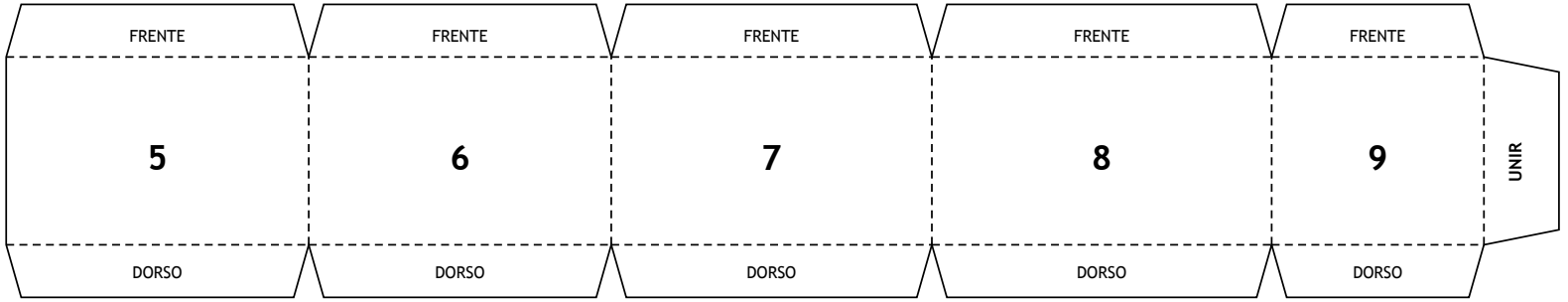


Esta línea debe medir 5 cm



Recorta también las pequeñas entradas en V entre pestañas. Así cada pestaña puede doblarse por separado.

TIRA B · CANTOS 5-9



UNIR: pega esta pestaña por dentro del comienzo de la siguiente tira.
4 con 5 y **9 con 1**.

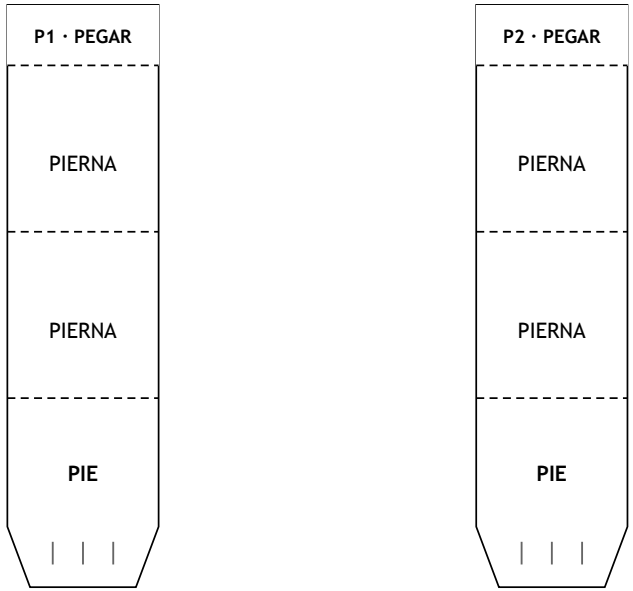
FAJA OPCIONAL · AJUSTAR AL MUÑECO YA MONTADO · PEGAR SOLO SOBRE SÍ MISMA

A4 HORIZONTAL · UNA CARA · 100 % · SIN AJUSTAR

03 / Piernas y orejas

Colorea el reverso si quieres. Pega solo la CARA IMPRESA de los rectángulos claros contra el código igual del dorsal.

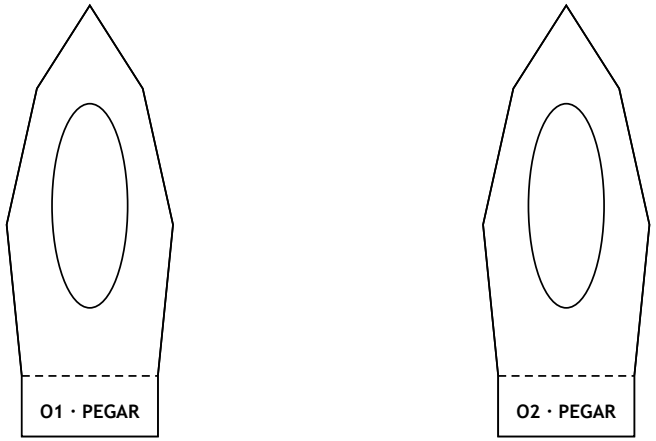
PIERNAS



Para jugar: baja las piernas y dobla el pie hacia la cara de Clauki. La línea del centro permite mover la pierna.

Para guardar: aplana los pies, estira cada tira y gírala hacia arriba por detrás del cuerpo.

OREJAS



Para desplegar: levanta cada oreja.

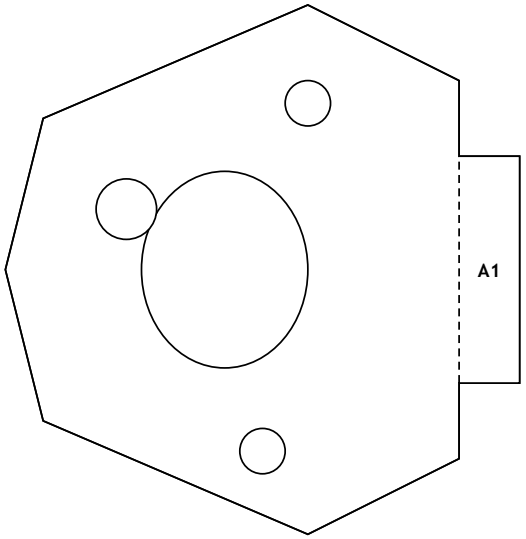
Para guardar: gírala hacia abajo por detrás. Pega solo la pestaña con código.

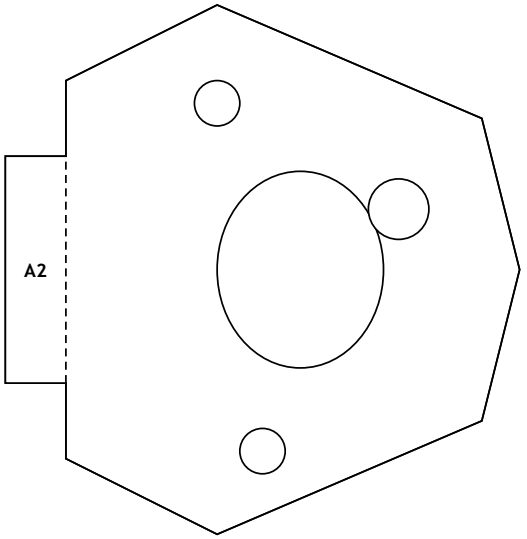
Esta línea debe medir 5 cm

A4 HORIZONTAL · UNA CARA · 100 % · SIN AJUSTAR

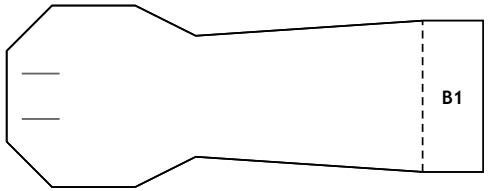
04 / Alas, brazos y manos

Las pestañas claras se pegan por su CARA IMPRESA. El resto de cada pieza queda libre. Los pliegues son las bisagras.

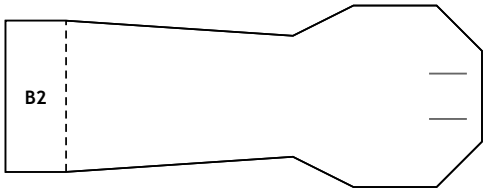




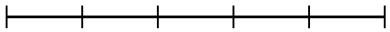
ALAS · PLIEGA HACIA EL CENTRO PARA GUARDAR



BRAZOS Y MANOS



Esta línea debe medir 5 cm



A4 HORIZONTAL · UNA CARA · 100 % · SIN AJUSTAR

Cómo montar a Clauki

Una persona adulta prepara las piezas. Haz primero los pliegues en seco; después pega. Sigue los códigos, no derecha e izquierda.

1 Recorta y marca

Recorta los contornos y las entradas en V de los laterales. Marca sus líneas discontinuas y las de los apéndices. **Los anclajes del dorsal no se cortan ni se pliegan.** Dobla las pestañas laterales hacia dentro.

2 Coloca las ocho piezas

Con el dorsal plano y sus códigos hacia arriba, pega la **cara impresa** de cada pestaña sobre su código igual. Empieza por alas, luego brazos, orejas y piernas. Deja libre cada bisagra.

3 Rodea el frente

Une las tiras en 4 con 5 y 9 con 1 con las pestañas UNIR por dentro. Forma el perímetro. Pega las pestañas FRENTE a la cara blanca del frontal, canto con número igual.

4 Cierra con el dorsal

Cuando los anclajes estén secos, pega las pestañas DORSO a la cara blanca del dorsal. Los apéndices quedan fuera. Presiona por tramos sin aplastar el cuerpo. Refuerza uniones con cinta si hace falta.

5 Abre la parte ganada

Para guardar: alas, brazos, orejas y piernas hacia la espalda. **Para evolucionar, el orden es libre.** Levanta las capas que tapen la parte ganada, despliega esa pareja y vuelve a recoger las piezas aún no ganadas.

6 Ajusta la faja

Rodea el cuerpo recogido con la faja; deja holgura para deslizarla. Pega el sobrante solo sobre la propia faja. Se quita para jugar. Para descansar, recoge las piernas y apoya la base plana.

ORIENTACIÓN	Pestaña: dibujo + pegamento	contra	código impreso del dorsal	Resto de la pieza: libre

Crezco según cómo me cuidas

Todos los caminos están disponibles desde el principio. Los cuidados deciden qué parte aparece primero.

ASÍ JUGAMOS

1. Elige

Escoge uno o dos caminos distintos para esta sesión. Un cuidado cuenta en un solo camino: decide cuál antes de hacerlo.

2. Cuida

Haz la actividad inventando, dibujando, contando o jugando con Clauki. Un adulto puede ayudarte a leer.

3. Deja una señal

Por cada cuidado, marca una casilla de su camino en la página 8 y dibuja una pequeña señal en la barriga de Clauki.

4. Mira qué cambia

Al completar tres casillas de un camino, abre su pareja de piezas. Decórala con un color o símbolo del cuidado que acabas de darle.

Una marca por camino y sesión. Puedes seguir jugando después. Cuando un camino ya tiene tres marcas, conserva esas tres y añade recuerdos si quieres.

ENERGÍA · Alimentarlo

Dibuja una merienda o una bebida inventada y juega a ofrecérsela.

3 cuidados: PIERNAS

CALMA · Descansar y escuchar

Prepara su rincón de descanso o escúchalo e inventa qué te cuenta.

3 cuidados: OREJAS

HABILIDAD · Jugar y aprender

Inventad un juego o dibujad juntos algo que Clauki aprenda a fabricar.

3 cuidados: BRAZOS Y MANOS

CONFIANZA · Acompañarlo

Inventa un pequeño reto para Clauki y cuenta cómo lo acompañas a intentarlo.

3 cuidados: ALAS

No hay fecha para crecer. Si un día no jugáis, nada se pierde. Plegar una parte para guardar tampoco borra lo ganado.

Mis cuidados se ven en Clauki

Colorea una casilla tras cada cuidado. La tercera abre la pareja indicada. Guarda este pasaporte; no se reinicia al cambiar de día.

Su nombre: _____ **Lo cuida:** _____

ENERGÍA Alimentarlo	1	2	3	**PIERNAS** Abre P1 + P2
CALMA Descansar y escuchar	1	2	3	**OREJAS** Abre O1 + O2
HABILIDAD Jugar y aprender	1	2	3	**BRAZOS Y MANOS** Abre B1 + B2
CONFIANZA Acompañarlo	1	2	3	**ALAS** Abre A1 + A2

Cada casilla cuenta una historia. Por ejemplo: una fruta azul puede inspirar las piernas azules de Clauki. Tú eliges qué detalle recuerda ese cuidado.

Cada Clauki tiene su propia historia

Cuida a Clauki y descubre cómo se despliegan sus piezas.

Puede crecer de muchas maneras

Si primero lo acompañas en tres pequeños retos, abrirá las alas. Si primero le ofreces tres meriendas imaginarias, abrirá las piernas. Los otros cuidados quedan guardados en sus propias casillas.

Si una pieza está tapada: levanta las capas necesarias, saca la pareja que has ganado y recoloca las demás. Abrir una pieza para acceder a otra no la desbloquea en el juego.

Cuando ya tenga todas sus partes: sigue cuidándolo. Dibujad una casa, inventad un traje o añadid un recuerdo. Los caminos completos mantienen sus tres marcas; no hace falta empezar de nuevo.

Nuestro próximo cuidado será:

Para comprobar al montarlo

- ☐ Los cantos encajan sin forzar.
- ☐ Las piezas caben recogidas.
- ☐ Los dibujos miran hacia delante.
- ☐ Puedo abrir alas con piernas recogidas.
- ☐ Las otras partes siguen accesibles.
- ☐ Diez aperturas sin despegarse.
- ☐ La faja se pone y se quita.
- ☐ Recogido, apoya sin caerse.

Con las piernas abiertas, sujeta el muñeco con la mano.